Xcode 合并.a文件

**lipo -create /path/release.a /path/simulator.a**   **-output** /path/新的静态文件名.a

path：表示.a文件所在路径

示例：

**lipo -create**/Users/psy/Library/Developer/Xcode/DerivedData/XWLocation-funwwoykjrhtazacouyebhixcpnh/Build/Products/Release-iphoneos/libXWLocation.a /Users/psy/Library/Developer/Xcode/DerivedData/XWLocation-funwwoykjrhtazacouyebhixcpnh/Build/Products/Release-iphonesimulator/libXWLocation.a  **-output** /Users/psy/Desktop/静态文件库/libXWLocation.a

制作静态库时的几点注意：

1注意理解：无论是.a静态库还.framework静态库，我们需要的都是二进制文件+.h+其它资源文件的形式，不同的是，.a本身就是二进制文件，需要我们自己配上.h和其它文件才能使用，而.framework本身已经包含了.h和其它文件，可以直接使用。

2图片资源的处理：两种静态库，一般都是把图片文件单独的放在一个.bundle文件中，一般.bundle的名字和.a或.framework的名字相同。.bundle文件很好弄，新建一个文件夹，把它改名为.bundle就可以了，右键，显示包内容可以向其中添加图片资源。

3category是我们实际开发项目中经常用到的，把category打成静态库是没有问题的，但是在用这个静态库的工程中，调用category中的方法时会有找不到该方法的运行时错误（selector not recognized），解决办法是：在使用静态库的工程中配置other linker flags的值为-ObjC。

4如果一个静态库很复杂，需要暴露的.h比较多的话，就可以在静态库的内部创建一个.h文件（一般这个.h文件的名字和静态库的名字相同），然后把所有需要暴露出来的.h文件都集中放在这个.h文件中，而那些原本需要暴露的.h都不需要再暴露了，只需要把.h暴露出来就可以了